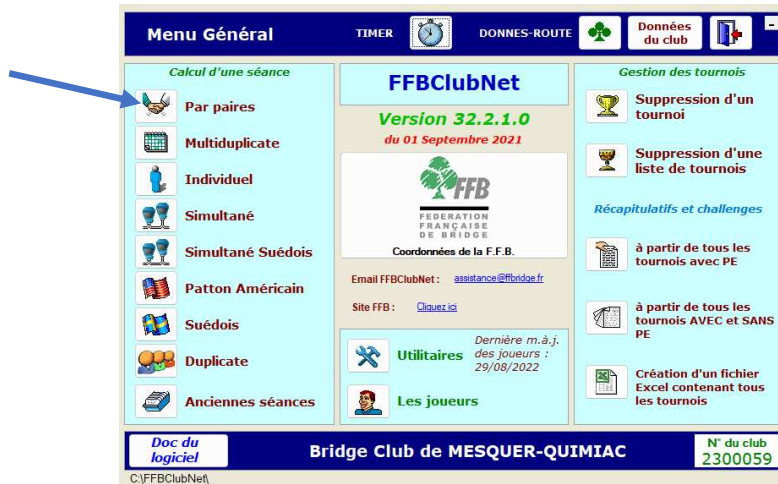


LANCEMENT D'UN TOURNOI



Lancer le logiciel FFBClubNet en cliquant sur l'icone

Sur la page de Menu général, cliquer sur le bouton « Par paires » en haut à gauche :



Sur la page « Saisie des données d'une séance » valider la demande de création d'une séance :



Puis renseigner les informations de la séance, soit :

1. Le moment de la séance « Après-midi » ou « Soir ». Entrée obligatoire. La date du jour s'inscrit par défaut
2. Nb Tables : Le nombre de tables de la séance. Attention en cas de table incomplète il faut entrer le chiffre supérieur (soit 8 pour 7 tables et demie)
3. Complet : S'il y a une table incomplète saisir « non » à la ligne du dessous. La ligne vide est renseignée par défaut en NS, on peut la modifier en choisissant EO.
4. Type : Le Mitchell est proposé par défaut, on peut sélectionner les autres modes.
5. Don/Table : Nombre de donnes jouées par table.
6. Tours joués : Nombre de tour que l'on veut jouer.

Types de Tournois

L'objectif sera toujours de jouer entre 24 et 28 donnes. On compte en moyenne 7 à 8 minutes par donnes. Généralement la quantité de donnes mises en jeu n'excède pas 36, soit par exemple au maximum 18 tables avec 2 donnes par tour, au-delà il vaut mieux faire deux tournois. Le nombre de donnes par position se calcule en multipliant le nombre de position par le nombre de donnes pour être dans la fourchette 24/28.

Exemples : 9 tables on fera 9 tours de 3 donnes et pour 15 tables on fera 13 tours de 2 donnes.

A partir de 8 tables on privilégiera les tournois MITCHELL, tournoi classique avec un ligne de paires en NS qui reste fixe et une ligne EO qui se déplace de table en table. Pour un nombre pair de table la ligne EO sautera une position et jouera donc une position de moins que la ligne NS. Le saut se fait après la position représentant la moitié du nombre de table (par exemple pour 10 tables le saut se fera au tour 6).

Avec 6 et 8 tables complètes on fait un Mitchell Guéridon qui consiste à ajouter une table virtuelle entre les tables 3 et 4 ou 4 et 5.

En dessous de 8 tables et particulièrement avec une table incomplète il faut faire un tournoi HOWELL dans lequel chaque paire rencontre toutes les autres paires.

Exemples de saisies par types de tournois :

Mitchell

Transformation TPP/IMP

Nom

Nombre de sections 1

Section A

Nb Tables 21

Complet Non

Ligne vide NS

21

Type Mitchell

Prédistribué Non

Don/Table 2

Tours joués 13

Guéridon

Transformation TPP/IMP

Nom

Nombre de sections 1

Section A

Nb Tables 6

Complet Oui

Ligne vide

Type Guéridon

Prédistribué Non

Don/Table 4

Tours joués 6

Howell classique

Transformation TPP/IMP

Nom

Nombre de sections 1

Section A

Nb Tables 3

Complet Oui

Ligne vide

Type Howell

Prédistribué Non

Don/Table 5

Tours joués 5

Howell de Hérédia

Transformation TPP/IMP

Nom

Nombre de sections 1

Section A

Nb Tables 6

Complet Non

Ligne vide HW

12

Type Howell

Prédistribué Hérédia

Don/Table 3

Tours joués 9

Une fois les informations vérifiées, la validation s'effectue en cliquant sur le bouton sortie en haut à droite et on passe dans le menu de la séance :

Avant toutes choses il faut importer le fichier des données généré par la machine à dupliquer. Au préalable vérifier qu'il y a bien un fichier de type **DUPjimmyyyy.dup** dans le répertoire :

C:\FFBClubNet\FFBClubNet_Donnes_Route\DUP\

Puis cliquer sur le bouton représentant un trèfle appelé "Donnes-routes" pour accéder à la fenêtre :

"Distribution de données aléatoires et feuilles de route avec FFBClubNet"

Récupération des diagrammes

1. Récupération du fichier « dup » et création de la série de données.

Distribution de données aléatoires et feuilles de route avec FFBClubNet

Créez une nouvelle série de données, ou choisissez une ancienne dans la liste déroulante, ou importez un fichier de la machine à dupliquer au format .dup ou .dlm.

Création d'une série de données | Importation d'un fichier de la machine à dupliquer | Choisissez une série de données existantes

Données de la série de données en cours

Nom : Type : Auteur :
Date : Séance : Lien avec une séance de FFBClubNet : Supprimer le lien

Modifier ou consulter les données OK

Impression Indiquez éventuellement la section : A Statistiques

Fusion avec les données du logiciel : feuilles de route et fréquences

Cliquer sur le carré DUP qui se trouve dans le rectangle " Importation d'un fichier de la machine à dupliquer "

Sélectionner le fichier dup correspondant à la date du jour puis cliquer sur " ouvrir "

Paramètres de la série de données

Bridge Club de MESQUER-QUIMIAC
Mairie de MESQUER
44420 MESQUER

Type : OPEN /2
Séance : Séance 1
Date : 12/08/2022
Auteur : 2300059
Nom : MERCREDI 18 AOUT 2022

Valider

Dans la boîte de dialogue qui s'affiche confirmer éventuellement la date pour être en accord avec celle du tournoi. Valider et on revient sur l'écran précédent.

2. Fusion de la série de données avec les données du tournoi.

Sélectionner la série de données qui vient d'être importée :

route avec FFBClubNet

Créez une nouvelle série de données, ou choisissez une ancienne dans la liste déroulante, ou importez un fichier de la machine à dupliquer au format .dup ou .dlm.

Création d'une série de données | Importation d'un fichier de la machine à dupliquer | Choisissez une série de données existantes

Données de la série de données en cours

Nom : MERCREDI 31 AOUT 2022 Type : OPEN /2 Auteur : 2300059
Date : 29/08/2022 Séance : Séance 1 Lien avec une séance de FFBClubNet : Supprimer le lien

Modifier ou consulter les données OK

Impression Indiquez éventuellement la section : A Statistiques

Fusion avec les données du logiciel : feuilles de route et fréquences

Nom	Date	Score
MERCREDI 31 AOUT 2022	29/08/2022	140
MERCREDI 31 AOUT 2022	29/08/2022	140
2300059TPP22082022A.bws	22/08/2022	138
MERCREDI 24 AOUT 2022	22/08/2022	139
2300059TDB15082022A.bws	15/08/2022	122

Ensuite cliquer sur le bouton « Fusion avec les données du logiciel » :

route avec FFBClubNet

Créez une nouvelle série de données, ou choisissez une ancienne dans la liste déroulante, ou importez un fichier de la machine à dupliquer au format .dup ou .dlm.

Création d'une série de données | Importation d'un fichier de la machine à dupliquer | Choisissez une série de données existantes

Données de la série de données en cours

Nom : MERCREDI 31 AOUT 2022 Type : OPEN /2 Auteur : 2300059
Date : 29/08/2022 Séance : Séance 1 Lien avec une séance de FFBClubNet : Supprimer le lien

Modifier ou consulter les données OK

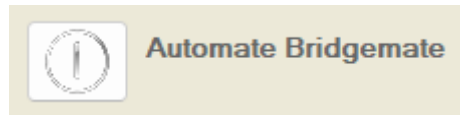
Impression Indiquez éventuellement la section : A Statistiques

Fusion avec les données du logiciel : feuilles de route et fréquences

Valider et quitter le menu suivant qui s'affiche pour revenir dans la page du tournoi.

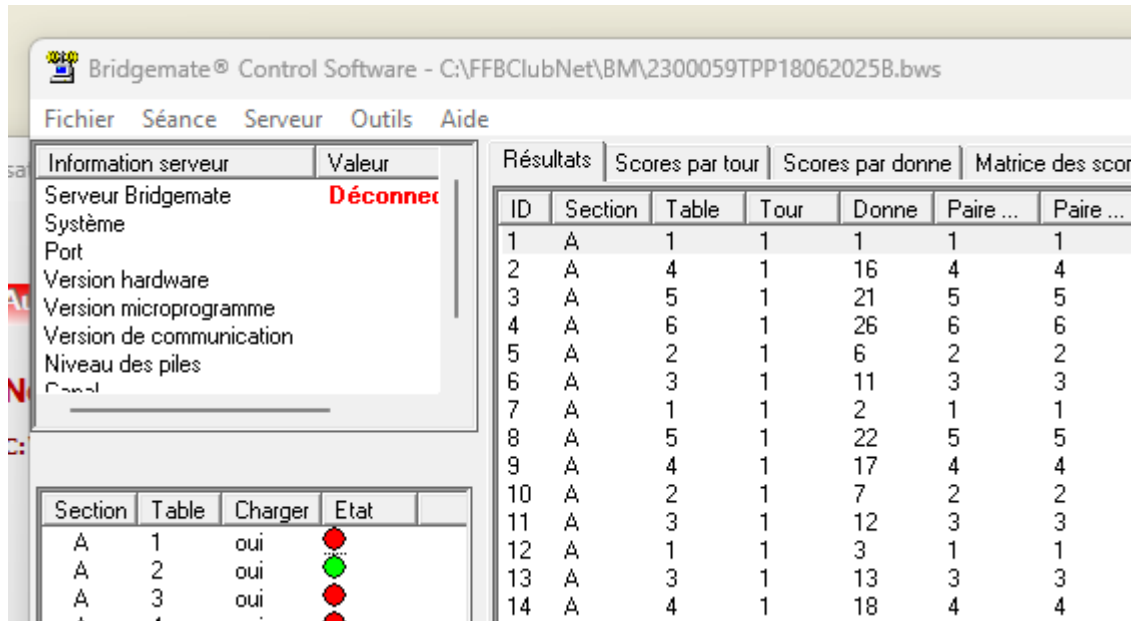
3. Activation de l'Automate Bridgemate:

Cliquer sur le bouton



Qui se trouve en bas à droite de la fenêtre.

Les fenêtres de l'automate s'ouvrent et dans celle nommée " Bridgemate Control software "

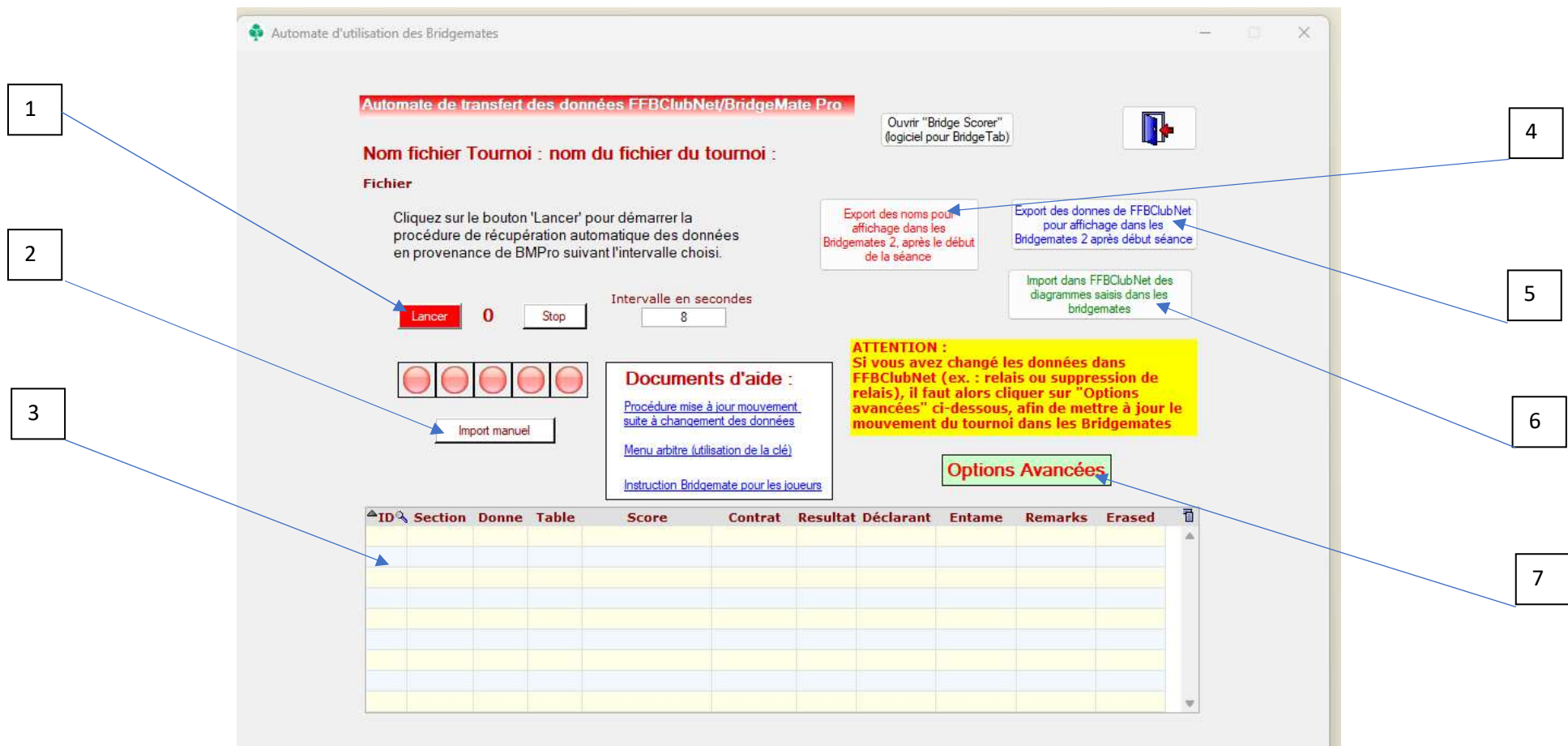


Cliquer sur **Séance / Charger diagrammes** et valider " **Charger Diagrammes** " dans l'écran suivant.

Minimiser cette fenêtre pour revenir à celle de la gestion des bridgemates et lancer l'import automatique.

Bon tournoi !

Fenêtre de gestion des Bridgemates



- 1 - Lancement de l'import des données des bridgemates à intervalles réguliers.
- 2 – Import manuel de la totalité des données enregistrées dans les bridgemates.
- 3 – Zone de visualisation des données transmises.

- 4 – Pour exporter les noms des participants dans les bridgemates
- 5 – Pour exporter des données saisies dans le logiciel dans les bridgemates.
- 6 – Pour importer les diagrammes saisis dans les bridgemates.
- 7 – pour reconstruire la séance en cas de **changement lors du premier tour** (à utiliser avec beaucoup de précautions)